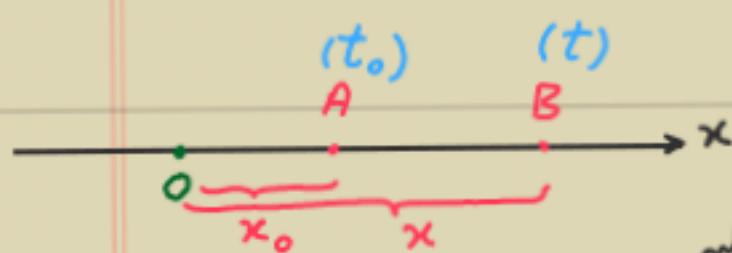


فصل سوم: حرکت روی خط راست.

سیان یک ذره در دستگاه مختصات

جایگزینی بین تغییر سیان.



$$\left. \begin{array}{l} \text{سیان اولیه} \\ \text{سیان ثانوی} \end{array} \right\} \rightarrow \Delta x = x - x_0 \quad (\text{برحسب متر})$$

$$\left. \begin{array}{l} \text{زمان اولیه} \\ \text{زمان ثانوی} \end{array} \right\} \rightarrow \Delta t = t - t_0 \quad (\text{برحسب ثانیه})$$

$$\frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{x - x_0}{t - t_0} \quad \text{جایگزینی} \quad \text{برحسب متر} \quad \text{مدت زمان}$$

$$t_0 = 0 \rightarrow \bar{v} = \frac{x - x_0}{t} \rightarrow x - x_0 = \bar{v} t \quad \text{عادله اصلی حرکت}$$

$$v = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta x}{\Delta t} \rightarrow v = \frac{dx}{dt} \quad \text{برحسب لحظه‌ای}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{if } \bar{v} = v \rightarrow \text{حرکت بازیست} \\ \text{if } \bar{v} \neq v \rightarrow \text{حرکت بازیست متغیر} \end{array} \right. \rightarrow x - x_0 = vt \quad \text{سدله ساده زمان}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{if } \bar{v} = v \rightarrow \text{حرکت بازیست} \\ \text{if } \bar{v} \neq v \rightarrow \text{حرکت بازیست متغیر} \end{array} \right. \rightarrow \left\{ \begin{array}{l} v_0 \text{ برحسب اولیه} \\ v \text{ برحسب ثانوی} \end{array} \right. \rightarrow \Delta v = v - v_0$$

$$\bar{a} = \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{v - v_0}{t - t_0} \quad \text{برحسب متوسط} \quad \text{تغییر رفت} \quad \text{ساده ساده زمان} \quad (\text{m/s})$$

$$a = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta v}{\Delta t} \rightarrow a = \frac{dv}{dt} = \frac{d}{dt} \left(\frac{dx}{dt} \right) = \frac{d^2 x}{dt^2} \quad \text{برحسب لحظه‌ای}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{if } \bar{a} = a \rightarrow \text{حرکت بازیست} \\ \text{if } \bar{a} \neq a \rightarrow \text{حرکت بازیست متغیر} \end{array} \right.$$

برای حالت بازیست بُذبُذت، معادلات حرکت به صورت زیر است:

$$a = \frac{v - v_0}{t} \rightarrow v - v_0 = at \quad \text{عادله رفت زمان}$$

$$\bar{v} = \frac{v + v_0}{2} \quad \xrightarrow[\text{حرکت}]{\text{از عادله اصلی}} \quad x - x_0 = \frac{v + v_0}{2} t \quad \text{سدله مستقل از بُذبُذت}$$

$$x - x_0 = \frac{1}{2} at^2 + v_0 t \quad \text{عادله ساده کشیده}$$

سادله تغییر از زمان
برای حلقه که نسبت مثبت است، از تعریف دستگاه می‌کنیم.

حل: سادله $x = vt + v_0$ می‌گردد در $v = 2t^2 + 3t - 4$ است. بحث:

الف) سرعت متوسط در $t = 3s$ است.

ج) نسبت متوسط در $t = 2s$ است.

حل: الف) در $t = 3s$ سرعت بینی دارده است زمان ۱۰ ثانیه از $t = 2s$ تا $t = 3s$. پس سرعت متوسط است:

$$\bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{x(t_2) - x(t_1)}{t_2 - t_1} = \frac{\{2(3)^2 + 3(3) - 4\} - \{2(2)^2 + 3(2) - 4\}}{3 - 2} = 14 \text{ m/s}$$

ب) در $t = 3s$ بینی در لحظه ۳ ثانیه، پس سرعت لحظه‌ای است.

$$v = \frac{dx}{dt} \rightarrow v = 4t^2 + 3 \rightarrow v_{(t=3s)} = 4(3)^2 + 3 = 51 \text{ m/s}$$

ج) در $t = 2s$ اولین بینی از $t = t_0 = 0$ تا $t = 2s$ پس نسبت متوسط است:

$$\bar{a} = \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{v(t) - v(t_0)}{t - t_0} \rightarrow \bar{a} = \frac{\{4(2)^2 + 3\} - \{4(0)^2 + 3\}}{2 - 0} \Rightarrow \bar{a} = 12 \text{ m/s}^2$$

ج) در لحظه $t = 2s$ باید نسبت لحظه‌ای محاسبه شود:

$$a = \frac{dv}{dt} \rightarrow a = 12t \rightarrow a_{(t=2s)} = 12(2) = 24 \text{ m/s}^2$$

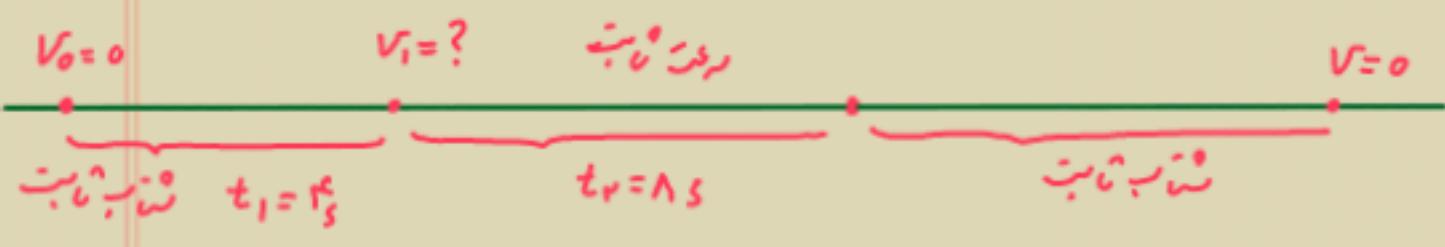
حل: می‌گذرد از حال سلوک سریع به وکت کرد و در مدت ۴ ثانیه، سمت $m = 30$ را با می‌کند پس سرعت آن مثبت

شده و بعد از ۸ ثانیه با سرعت مثبت وکت می‌کند و پس از آن با آهنه 2 m/s^2 متوقف می‌شود. بحث:

الف) نسبت متوسط در مرحله اول. ب) سرعت متوسط در مرحله دوم. ج) سرعت متوسط در مرحله سوم.

د) زمان در مرحله سوم. ه) سرعت متوسط در مرحله سوم.

حل: مامنیت سادله وکت را به خوبی حفظ کنید و معلم و محصول در مسئله دیگر را تجییش دهیم.



(الف) $\Delta x_1 = 3 \text{ m}$, $t_1 = 4 \text{ s}$, $v_0 = 0 \rightarrow a_1 = ?$

$\Delta x = \frac{1}{2} a t^2 + v_0 t \rightarrow 3 = \frac{1}{2} a_1 (4)^2 + 0 \rightarrow a_1 = 3/16 \text{ m/s}^2$

(ب) $v_1 = ?$ مرحله اول $v_1 - v_0 = a_1 t_1 \rightarrow v_1 - 0 = (3/16)(4) = 1.5 \text{ m/s}$

(ج) $\Delta x_r = ?$ مریت هست $\Delta x = vt \rightarrow \Delta x_r = v_r t_r = 1.5(1) = 1.5 \text{ m}$

(د) $t_r = ?$ مریت زمان $v - v_r = a t_r \rightarrow 0 - 1.5 = -3 t_r \rightarrow t_r = 0.5 \text{ s}$

(ه) $\Delta x_r = ?$ مستقل از زمان $\Delta x_r = \frac{v+v_r}{2} t_r \rightarrow \Delta x_r = (0+1.5)(0.5) = 0.75 \text{ m}$

(و) $\bar{v} = ?$ تقریب $\bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{x_1 + x_r + x_{tr}}{t_1 + t_r + t_{tr}} = \frac{3 + 1.5 + 0.75}{4 + 1 + 0.5} = \frac{5.25}{5.5} = 0.95 \text{ m/s}$

حرکت مستوی (سقوط آزاد):

در میان خلاه ریدن مساوی ها! اگر جسم در راستای قائم و کت تابشی را نماییم (جاذبه زمین)

حرکت کند، حرکت روی خط مستقیم دارای سوابق هست گرانش (g) است. نابراین لزمعادله حرکت باشیم

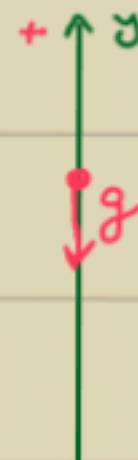
هست پروردی می کند. با جایگزینی محور z به جای محور x و هست g به جای Q می توان معادله را باز نویسی کرد:

اگر برای محور z دسته بالا فیثاغورسی فرض می کنیم، g همراه به طرف پائین بوده و علاقه مند خواهد داشت:

سدله تعالی زمان $y - y_0 = -\frac{1}{2} g t^2 + v_0 t$

معارله حرکت زمان $v - v_0 = -gt$

عادله مستقل از زمان $v^2 - v_0^2 = -2g(y - y_0)$



برخی از نظریه های را به این ترجیح دارند. مثلاً سرمه برخود را زمین = 0

جسم از ارتفاع h پرتاب شده $y_0 = h$ ، سرمه ریختن به اوج = 0

جسم به ارتفاع h رسیده $v_0 = 0$ ، $y = h$ رسیده

مثال: از ارتفاع 80 متری، طوله ای بازیت $v_0 = 40 \text{ m/s}$ در راستای قائم به طرف بالا پرتاب شد. مطابقت:

(الف) حد از ارتفاع که عجم آن می شود (ارتفاع اوج).

ج) مدت زمانی که حول می‌کند تا طوله به زمین برسد.

زمان رسیدن به اوج . ✓

د) سرعت حلوانه در لحظه برسد.

حل: نسبت رسانی در هر لحظه از زمین هست است و هر مرتبه $y = 9.8 m/s^2$ دل برای ساری دارد.

$g = 10 \text{ m/s}^2$ در اینجا در اینجا مورد.

$$y_0 = 10 \text{ m}, \quad v_0 = 9 \text{ m/s}, \quad g = 10 \text{ m/s}^2$$

(الف) اوج $y_{\max} = ?$ \rightarrow $y = v_0 t + \frac{1}{2} g t^2$ مسافت از زمین $v = 0$ $v - v_0 = -gt$ $v - v_0 = -2g(y - y_0)$

$$0 - (9t)^2 = -2(10)(y - 10) \rightarrow y_{\max} = 49 \text{ m}$$

(ب) اوج $t_1 = ?$ سرعت زمین $v - v_0 = -gt \rightarrow 0 - 9 = -10 t_1 \rightarrow t_1 = 0.9 \text{ s}$

(ج) $t = ?$ سرط برسد $y = 0$: $y - y_0 = -\frac{1}{2} gt^2 + v_0 t$

$$0 - 10 = -\frac{1}{2}(10)t^2 + 9t \rightarrow 5t^2 - 9t - 10 = 0 \rightarrow t^2 - 1.8t - 2 = 0$$

$$t = \frac{1.8 \pm \sqrt{1.8^2 + 4 \cdot 2}}{2} \rightarrow \begin{cases} t = 1.3 \text{ s} \\ t = -1.2 \text{ s} \end{cases}$$

(د) $v = ?$ سرعت زمین $v - v_0 = -gt \rightarrow v - 9 = -10(1.3) \rightarrow v = -43 \text{ m/s}$

علامت منفی نشان می‌کند که سرعت روند پذیر است.

پل: از ارتفاع h حلوانه ای رها شده و ۵۰ متر اندکی پس را در ۱ ثانیه صفر می‌کند (تا به زمین برسد).

$$v_0 = 0, \quad y_0 = h = ?$$

از ارتفاع h چقدر است؟

$v_i = ?$ $y_i = 0 \text{ m}$ برای اینجا فرم $y - y_i = -\frac{1}{2} g t_i^2 + v_i t_i$ حل:

$$t_i = 1 \text{ s} \quad 0 - 0 = -\frac{1}{2}(10)(1)^2 + v_i(1) \rightarrow v_i = -40 \text{ m/s}$$

مسافت از زمین $v_i^2 - v_0^2 = -2g(y_i - y_0) \rightarrow (-40)^2 - 0 = -2(10)(0 - h)$

$$1600 = -20(0 - h) \rightarrow 0 - h = -160 \rightarrow h = 160 \text{ m}$$

